
「2018 대한민국과학창의축전」 행사 개최 계획

2018. 7



한국과학창의재단

Korea Foundation for the Advancement of Science & Creativity

1 행사 개요

- (행사기간) '18. 8. 9(목) ~ 12(일), 4일간
- (행사장소) 일산 KINTEX 제1전시장 3,4홀(주간) / 일산호수공원 일대(야간)
- (행사규모) 출연연 · 재단 · 기업 · 기관 등 200여 개 프로그램
- (주최/주관) 과학기술정보통신부 / 한국과학창의재단
- (후원) 교육부, 산업통상자원부, 중소기업벤처부
- (행사 슬로건) **Science on, Playcation***
 - * 놀이(Play)와 휴가(Vacation)의 합성어로, 일상생활 속에서 과학을(Science on) 여가로 즐기며 휴식을 취하는 것을 의미

< 2018 대한민국과학창의축전 포스터 >

[Science on, Playcation]

일상생활 속에서 만나는 과학기술을 통해 관람객들이 과학기술을 쉽고 재미있게 체험하고 공감하며, 여가와 휴식을 동시에 즐기는 행사로 개최

‘과학을 플레이하다’ 의미의 로고 표현



2 | 2018년 개최방향 및 주요특징

□ 행사추진배경

- 지역과 일상에서 문화를 누리는 생활문화 시대 (국정과제67)
- 자율과 책임의 과학기술 혁신생태계 조성 (국정과제35)
- 중소기업의 튼튼한 성장 환경 구축 (국정과제 40)

□ 행사추진배경

- (일상생활 속 과학문화) 리빙, 건강, 여가 등 국민들의 관심이 높은 일상생활 속 과학기술문화와 관련된 콘텐츠 체험 및 전시 프로그램 운영
 - ※ 최신 과학기술을 스마트 홈/시스템, 스마트 학교/회사, 스마트 컬러(여가)로 분할구성
 - ※ 출연연, 기관 등이 참여하는 일상 속의 기초·융합과학 체험프로그램 운영
- (페스티벌형 문화축제) 실내(주간)/야외(야간) 공간을 활용한 과학문화·예술 융합 프로그램 운영
 - ※ 실내공간 : 첨단기술을 활용한 게임, 놀이 프로그램, 이벤트 상시 운영
 - ※ 야외공간 : 일산 호수공원 연계 과학문화·예술 프로그램 운영
- (재미있고 쉬운 과학소통) 청소년부터 성인까지 참여할 수 있는 다양한 과학소통 강연 프로그램 운영
 - ※ 페임랩 올스타전, 인문·예술 과학융합 콘서트, 창업·직업 멘토링 강연 등 운영
 - ※ 과학소통 뉴미디어 콘텐츠 소개(유튜버 허팝 강연, 팟캐스트 과장창 공개방송)
- (과학문화산업 콘텐츠체험) 중소기업 및 기관이 참여하는 「과학문화 산업콘텐츠 체험전」 운영
 - ※ 에듀테크, 과학교구, VR 등 중소기업의 과학기술기반 콘텐츠 체험·전시 운영
 - ※ 기초·융합과학 등 과학체험프로그램 운영

II

주요 행사 구성(안)

1

행사장 레이아웃

실내공간
(킨텍스 3,4홀)



야외공간
(일산 호수공원)



2 주제관

◇ 라이프 스타일에 맞춘 스토리텔링 공간구성(스마트 시티)을 통해 미래 과학기술 발전에 대해 소개

* 스마트 홈 & 시스템 / 스마트 학교 & 회사 / 스마트 컬러



구분		주요내용
뉴 어드벤처(주제관)		- 미래기술체험 및 전시
플레이 그라운드	그린타운	- 건강, 안전, 환경, 에너지와 관련된 과학기술 체험 및 전시
	에듀시티	- 교육, 운송수단 등과 관련된 과학기술 체험 및 전시
	원더월드	- VR&AR 등 첨단 과학기술, 놀이 & 여가와 관련된 과학기술 체험 및 전시
과학문화산업체험전		- 중소기업이 참여하는 에듀테크(SW코딩), 과학교구/메이커, 기초·융합·첨단 과학프로그램
해외체험프로그램		- 해외 국가에서 참여하는 각국의 과학문화체험프로그램 * 폴란드, 인도, 필리핀, 멕시코, 홍콩 참여
메인스테이지		- 청소년들과 성인들이 함께 소통할 수 있는 다양한 강연프로그램
야외스테이지		- 일산 호수공원일대에서 펼쳐지는 과학체험·문화프로그램

3

전시·체험 세부내용

- (플레이그라운드) 행사 주제에 맞게 참여 출연연·기관 등의 콘텐츠 공간을 게이미피케이션으로 구성하여 관람객들의 흥미 유도
- 그린타운(스마트 홈/시스템) : 건강, 안전, 환경, 에너지

연번	기관명	주제
1	한국원자력연구원	방사선발전소와 체험메신저 그림 만들기 원자력사격방선영웅
2	한국원자력통제기술원	원자력발전소 물리적방호 체험(VR 체험)
3	한국전기연구원	짜릿짜릿 전기 퀴즈 작은 반개를 일으켜보자 꼬꼬케리 램프 만들기
4	포항가속기연구소	우리는 어떻게 해서 빛을 만들게 되었을까? 미를 바꾸는 새로운 빛을 만들어라
5	한국생명공학연구원	생명공학의 이해
6	한국원자력연구원	방사선과 함께 건강한 삶을
7	한국건설기술연구원	초고성능 콘크리트 제작 가상 체험
8	녹색기술센터	함께하는 기후변화 대응, 밝은 미래를 만들어요
9	한국한의학연구원	반짝반짝 파우에 좋은 한약을 활용한 한방비누 만들기 체험 프로그램 KIOM 뽀송 공작소 <나만의 DIY 한방 비누 만들기>
10	한국화학연구원	태양전지, 미세먼지(공기청정기)
11	기상청(지진화산국)	지진 교육 및 교구 만들기 체험, 지진VR 체험 외
12	한국기상산업기술원	찾아가는 날씨 체험캠프(차량 내 체험)
13	국립해양조사원	해양예보 캐스터 체험, VR로 체험하는 독도
14	내셔널지오그래픽협회	미세플라스틱으로 아파하는 지구

- 에듀시티(스마트 학교/회사) : 교육, 운송, 사무

연번	기관명	주제
1	한국과학창의재단(생활과학교실)	
2	한국과학창의재단(무한상상실)	
3	한국과학창의재단(메이커성과)	
4	한국과학창의재단(과학영재진로)	
5	한국표준과학연구원	재미있는 측정체험
6	한국항공우주연구원	탐사로버체험, 캔위성 체험, 우주인체험
7	국가수리과학연구소	세상을 보는 열린 창, 수학!
8	한국과학기술정보연구원	마블시리즈를 통해 KISTI를 알아보까요?
9	김천시청(김천녹색미래과학관)	과학뮤지컬 체험, 물질의 상태놀이, 뇌놀이 등

연번	기관명	주제
10	LG상남도서관	내가 만드는 오토마타
11	덕성여자대학교	빙글뱅글 코딩교실
12	여성가족부	이동·청소년 성범죄 예방을 위한 스마트폰 앱(성범죄자알람) 체험
13	한국통계진흥원	통계와 함께 하면, 상상을 앞지른다
14	국립청소년농생명센터	생명이 움트는 씨앗
15	유성구청	VR기술 활용 가상 피팅 드레스룸 체험 홀로그램 키트 제작 및 체험
16	한국드론교육협회	드론 시연 및 드론 조종 체험
17	군포시청소년수련관	내 손 안에 IoT

- 원더월드(스마트 쉼터) : VR, AR, 놀이, 여가

연번	기관명	주제
1	한국과학창의재단(사이언스올)	
2	한국과학창의재단(YTN Science 방송)	
3	한국전자통신연구원	재미있는 디지털 체험
4	국립해양생물자원관	스폰지밥과 함께 배우는 해양생물
5	한국철도기술연구원	시속 1,000km/h 총알열차 하이퍼튜브
6	한국과학기술연구원	KIST와 함께하는 과학기술 활동 체험
7	한국생산기술연구원	스마트공장 VR 가상현실 체험 및 로봇키트 조립 체험
8	재료연구소	소재 방 탈출!

- (과학문화산업체험전) 과학을 활용한 문화·산업 콘텐츠를 국민들에게 소개하고, 관련 과학문화 프로그램을 체험

연번	유형	분류	기업/기관명	주제
1	기업	과학교구/메이커	감성수학레드	매트릭스 수학게임 체험
2	기업	과학교구/메이커	맥스트레이딩	유니맷과 함께하는 누구나 Maker
3	기업	과학교구/메이커	스터디랜드	큐브 스마트폰 현미경
4	기업	과학교구/메이커	온투업	직접 만지며 배우는 메이킹 클래스
5	기업	과학교구/메이커	제이앤씨	제4차산업의 물결과 코딩로봇 체험
6	기업	과학교구/메이커	(주)과학상자	과학상자 메카트로닉스 체험 교실
7	기업	과학교구/메이커	(주)로보티즈	로봇 조립체험, 로봇밀어내기 게임
8	기업	과학교구/메이커	(주)아이엠퓨처 / 올리버의 팝업나라	갈라파고스 섬에서 온 핀치새, 과학수사대 팝업북 만들기, 동물의 분류 매직큐브 만들기
9	기업	과학교구/메이커	퓨너스	LEGO 메이커 경진대회, 체험
10	기업	과학교구/메이커	주식회사 테크트리스페이스	움직이는 새 활용 레고 장난감
11	기업	에듀테크	다두블럭	드론 날리기 및 코드론
12	기업	에듀테크	동아사이언스	액션코딩 아이팝콘
13	기업	에듀테크	솔리디어랩(주)	코뿔소 페이퍼 로봇 코딩 체험
14	기업	에듀테크	아이씨뱅크(주)	마이크로비트를 이용한 (본 코딩 대회) 4개 체험 및 실험
15	기업	에듀테크	앤하이브(주)	리눅스메리파이를 활용한 사물인터넷 코딩 교육 콘텐츠
16	기업	에듀테크	에코스쿨스	언플러그드 컴퓨팅 알고리즘 활동
17	기업	에듀테크	이엘사이언스	마이루프 아이콘 코딩과 스마트 토이
18	기업	에듀테크	(주)마로마브	스마트폰 블록장으로 조립하는 아이노기반아날로그로 만들기
19	기업	에듀테크	(주)삼썸일사	카미봇 보물찾기 코딩
20	기업	에듀테크	주식회사 지피트리	3종의 에듀테크 디지털 교구 및 VR 세계지도 체험
21	기업	에듀테크	(주)에스엔소프트	스마트로봇으로 코딩체험하기
22	기업	에듀테크	(주)코블	창의 융합 SW교육을 위한 로봇 메이커 실습
23	기업	에듀테크	(주)피씨티	시각장애인의 자립적 지식정보 인지 실현을 위한 에듀테크인먼트 점자/점자그림 학습
24	기업	에듀테크	(주)한국과학	코딩을 이용한 피지컬 컴퓨팅 체험
25	기업	에듀테크	코다임	구름EDU (소프트웨어 교육) 체험하기
26	기업	에듀테크	코더블-코드이노	코드이노로 제어하는 SW 오토마타 만들기, SW로 구현하는 과학의 원리 코딩하기
27	기업	에듀테크	주식회사 글루코리아	드론을 이용한 소프트웨어의 코딩 원리 학습
28	기업	기초과학	(주)넷솔루션	웨어러블 카메라 착용 및 체험
29	기업	기초과학	(주)에이플러스과학나라	액션 윗놀이, 만화영화의 원리
30	기업	기초과학	(주)해뿔교육	달려라 거북아, 뛰어라 토끼야
31	기업	기초과학	지에프케이	소화기 사용 훈련과 IoT 소방안전 시스템 홍보
32	기업	기초과학	한양수학연구소	3DP 수트리스(Math+Tetris)
33	기업	기초과학	서동메디칼	안구건조증 치료 '누리아이' 체험

연번	유형	분류	기업/기관명	주제
34	기업	융합과학	댓초잇	세종시대의 과학기술 업적 이해를 위한 퀴즈 인증 스탬프 투어
35	기업	융합과학	로호사이언스	역사와 과학의 창의적 만남
36	기업	융합과학	(주)신원도예교육센터	4차 산업혁명 시대 신직업 탐색
37	기업	융합과학	(주)아카데미과학	레오나르도 다 빈치의 작품을 직접 만들어보자!
38	기업	첨단과학	드론스쿨	드론 전시
39	기업	첨단과학	뮤트캐스트	무선 오디오 송수신기 체험
40	기업	첨단과학	알마로꼬	VR 초밥 만들기, AR 건물 조립
41	기업	첨단과학	에코플레이	미세먼지를 증강현실 AR로 체험해요
42	기업	첨단과학	올아이피정보통신(주)	재미있는 가상현실(VR)을 체험해 보자!
43	기업	첨단과학	(주)드래곤플라이	VR FPS 게임 체험
44	기업	첨단과학	(주)민트팟	세계최초 100%실사기반의 VR면접 시뮬레이션 '면접의신(VR)'
45	기업	첨단과학	주식회사 여행상자	빅데이터를 활용한 게스트하우스 추천플랫폼 경험
46	기업	첨단과학	주식회사 픽셀디스플레이	AI 안구굴절검사 솔루션
47	기업	첨단과학	(주)제이씨넥스	VR/AR 홀로카드보드 체험과 핀볼 골드버그 체험
48	기업	첨단과학	(주)좋은세상	신나는 체육시간 (가상현실 체육활동)
49	기업	첨단과학	필드데이지	착용형 디바이스(안경)를 통한 증강현실(AR) 체험
50	기업	첨단과학	하우텍(주)	레이저 모의사격 훈련시스템
51	기업	첨단과학	유위컴	지니소리 스마트EQ난청 및 보청기능 체험
52	기업	첨단과학	비주얼라이트	VR 모션 트래킹 게임 체험
53	기업	첨단과학	옴니프	3D 리소페인 컬러링
54	기업	첨단과학	키튼플래닛(주)	증강현실 양치 체험

○ 해외 체험프로그램

연번	국가명	기관명	프로그램명
1	인도	National Council of Science Museums	Science can be Fun
2	홍콩	Kowloon Tong School	Coding Fun with Micro:bit
3		The Chinese Foundation Secondary School	Sport & Robot
4	필리핀	Philippine Science High School System	
5	멕시코	NATIONAL NETWORK FOR YOUTH ACTIVITIES IN SCIENCE AND TECHNOLOGY	EL HERBARIO DE MAMMILLARIO: "CACTUS, CARE AND GERMINATION"
6	폴란드	Chemical Scientific Society "Flogiston"	Venture into unknown - a chemical journey

○ (메인스테이지) 청소년부터 성인까지 참여할 수 있는 다양한 과학 소통 강연 프로그램 운영

※ 강연프로그램은 대축 홈페이지를 통해서 사전접수 예정(7월 중순 오픈)

- 페임랩 올스타전(Talk-War) : 국내 페임랩코리아 대회를 통해 위촉된 역대 커뮤니케이터 간 왕중왕전 개최(8.11(토) ~ 8.12(일))
- 팟캐스트 과장창(과학으로 장난치는게 창피해?) : 과학커뮤니케이터가 어려운 과학을 쉽게 설명해주는 팟캐스트 공개방송(8.12(일))



팟캐스트 채널 '과장창'

- 세상을 바꾸는 과학기술 : 출연연 연구자들이 과학기술과 관련된 주제를 TED 형식으로 20분씩 릴레이 강연 진행(8.9(목) ~ 8.10(금))

연번	강연일	연사/직위	소속	주제
1	8.9(목)	조혜진 박사	한국건설기술연구원	도로에서 나오는 오염물질 정화하기
2		박용기 박사	한국표준과학연구원	맛있는 수박과 단위 이야기
3	8.10(금)	심진보 박사	한국전자통신연구원	미래인간, 4차 산업혁명은 인간을 어떻게 바꿀까?
4		백동명 박사		시골학교에서의 메이커 활동
5		윤문근 실장	국립해양생물자원관	해양생물의 엄마찾아 삼만리

- 인스파이어(Inspire) 콘서트 : 과학기술 · 예술분야 등에서 종사하고 있는 연사들의 강연(8.9(목) ~ 8.10(금))

* 「TVN 알쓸신잡2」 장동선 박사, 「지대넓얏」 채사장 작가 강연 예정

- 내 꿈을 잡(job)아라 : 4차 산업혁명 시대를 대비하는 국민들에게 들려주는 연사들의 미래 과학기술 및 직업 · 창업 이야기

* 유튜브 허팝 크리에이터, 구글 김태원 상무 강연 예정

□ 야외스테이지(SUMMER SCIENCE FESTIVAL)

- (운영목적) 야외공간을 활용하여 다양한 분야의 과학문화 · 예술 프로그램 구성을 통한 국민들의 과학문화 체험기회 확대
- (운영기간) '18. 8. 9(목) ~ 11(토), 3일간
- (운영장소) 일산 호수공원 주제광장, 한울광장 일대
- (운영규모) 버스킹, 과학체험교실, 이벤트 등

<행사장 위치도>



□ 프로그램 구성

장소	프로그램	내용
한울광장	버스킹	- 다양한 문화공연을 통해 과학기술에 대한 관심과 흥미를 제공하여 행사에 참여 확대(SNS를 통한 자연스러운 홍보 활성화, 지역 사회에 문화 혜택 제공) : 대학교 동아리, 사회인 동호회
주제 광장	과학 체험교실	- 과학의 원리를 통한 오감만족 프로그램 : 마술글씨, 고체연료 만들기, 부메랑 만들기, 솜사탕 만들기 등 일상생활 속의 과학원리를 배우고 맛보고 즐기는 시간
	기타이벤트	- 과학실험과 과학놀이를 통해 우열을 가려 상품을 주는 프로그램 : 과학퀴즈를 풀고 상품 받자, 게임형식의 이벤트 진행